**RACE TRACK**

Nombre d'élèves : 1 à 5

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "plateau de jeu"

Des craies de couleur (si le jeu est joué en extérieur)

Quatre dés ou un grand dé en mousse

Quatre pions

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Le but du jeu est d'être le premier sur la ligne d'arrivée.**

* **Déroulement :**

1. **Ce jeu peut se pratiquer en extérieur ou sur le plateau de jeu prévu à cet effet. En extérieur, des craies de couleurs sont nécessaires pour reproduire le plateau de jeu au sol.**
2. **L'adulte qui anime le jeu présente les différentes couleurs (*yellow, red, green, blue, orange*) ainsi que les chiffres jusqu'à 6 (*one, two, three, four, five, six*) en anglais.**
3. **Les élèves choisissent une couleur. Ils se positionnent (soit avec leur pion, soit physiquement) au début de chaque rangée de couleur.**
4. **Chaque élève dispose d'un dé personnel (il est également possible de jouer avec un gros dé en mousse commun à échanger entre les élèves).**
5. **A tour de rôle, les élèves lancent leur dé et avance du nombre de cases affichées. Pour pouvoir avancer, l'élève doit prononcer le chiffre affiché en anglais ainsi que sa couleur de jeu.**
6. **Pour atteindre l'arrivée, le chiffre exact doit être tiré sur le dé.**